

Cluj Napoca

Inchiriere Industrial

CARACTERISTICI

- **ZONA:** Cluj Napoca
- **Suprafata construita:** 7782 mp



DESCRIERE

Complexul logistic este situat in zona de vest a Romaniei intr-o zona foarte dezvoltata din punct de vedere logistic, in apropierea autostrazii A3.

Parcul Logistic are o localizare strategica, extrem de buna, la iesirea din Cluj Napoca catre Oradea, avand access direct atat catre DN1 cat si catre E60. Clujul este al treilea oras al Romaniei din punctul de vedere al dezvoltarii economice.

Vecinatate granitei vestice precum si imbunatatirile aduse infrastructurii zonale, au facut ca orasul sa cunoasca o continua dezvoltare in ultimii ani.

Dezvoltatorul va construi in cele mai moderne conditii, cu cele mai bune materiale, spatii la cheie, facute sa se potriveasca cerintelor exacte ale clientilor.

Dezvoltat in sistemul „built to-suit” parcul logistic ofera potentialilor saii chiriasi avantajele unei locatii de top;

Posibilitati de dezvoltare la scara larga;

Proximitatea unui aeroport international;

Facilitati clasa A;

BMS in cadrul site-ului

Distanta mica fata de centru orasului (circa 13km) – transfer facut cu linie de autobuze orasenesti;

Posibilitati multiple de inchiriere pe termen lung in conditii avantajoase;

DESCRIERE – CARACTERISTICI :

inaltime depozit: 12 m;

sistem de sprinklere, protec?ie anti-incendiu/detectoare gaz/fum;

sistem de ventilatie (incalzire/racire);

usi sectionale de acces marfa (4x4,5m);

toate utilitatatile (gaze naturale, 380V, apa.);

retea internet/telefonie fixa;

administrare (paza24/24h, supraveghere video, curatenie, etc.);

acces tir.

Suprafata totala a parcului logistic: 6,58 ha

Suprafata construita totala: 7,782 mp

Suprafata construita planificata: 21,301 mp

REGATTA® - Leader of Romanian Real Estate Brands
Telefon: 021.232.90.12, 021.232.90.88 /// E-mail: office@regatta.ro

*Primirea acestei prezentari reprezinta acceptul dvs. ca orice negociere legata de acest imobil sa aiba loc in prezenta unui reprezentant al companiei Regatta.